

Schattenjacht HET ZILVEREN WIELTJE :

- **BELANGRIJKE INFORMATIE : LEES A.U.B. !**

- De gratis puzzels in de eerste vier delen zijn **AFZONDERLIJKE** puzzels! Je kan kiezen welke je meespeelt of niet. Inzenden kan voor jezelf maar ook voor de bijleden. Ook als de uiteindelijke schat je niet zo interesseert kan je gerust **ALLEEN** deze puzzels doen!
- Bij de eerste vier delen zijn ook raadspelen voorzien. Daarbij zet je – **HELEMAAL VRIJBLIJVEND** – één of meer kruisjes ergens op de kaart van België. Het spel herhaalt zich **ELKE MAAND** opnieuw! En het gaat er gewoon om wie het kruisje het dichtst bij de uiteindelijke vindplaats (die ten vroegste in juli bekend zal zijn) plaatste.
- De vele andere puzzels en tips die verschijnen hebben tot doel om je uiteindelijk bij de vindplaats van Het Zilveren Wieltje te brengen. Niet alle tips zijn noodzakelijk en sommige puzzels zijn bewust moeilijk gemaakt. Je zal de oplossingen soms pas kunnen vinden **NA** dat verdere tips verschijnen in de komende maanden. De oplossingen zelf moet je niet overmaken aan de inrichter.
- Voor de vindplaats van Het Zilveren Wieltje zijn eigenlijk vooral de delen van de **TOKENSLEUTEL** van cruciaal belang! Die heb je straks (eind juni, begin juli) echt wel nodig als je onze hoofdprijs wil wegkapen.

CORONA : Ook deze schattenjacht ondergaat de invloed van de corona-crisis. Voor de thuis op te lossen puzzels (en dat zijn wel de meeste) is er allicht geen onoverkomelijk probleem. Integendeel : zo hebben we toch nog **IETS** te doen terwijl buiten de storm voorbijraast. Waar nodig worden de etappes aangepast om ze ook te kunnen volgen **ZONDER TER PLAATSE** te hoeven gaan. Helaas heb je daarvoor dan wel een informatiebron nodig waarbij natuurlijk het internet het eenvoudigste medium zal zijn.

* Deze schattenjacht zal bestaan uit een proloog (nu verschenen) en vier wandeletappes van april tot juli. Tijdens de proloog en de etappes zal je al puzzelend gegevens verzamelen die je uiteindelijk bij het eindpunt moet combineren met dingen die je daar ter plaatse zal aantreffen.

* Er is slechts **één hoofdprijs** voorzien voor de eindwinnaar, maar tijdens de looptijd zijn er nog eens **40 extra prijzen** te verdienen. De helft daarvan is voorbehouden voor de gratis wedstrijdpuzzels (vier stuks) en de andere helft is voor de vier raadspelen (zet één of meer kruisjes op de kaart van België voor de prijs van 1 euro per kruisje. Dichtst bij het uiteindelijke eindpunt wint!). De wedstrijdpuzzels houden op zich steeds een (nogal vage) tip in over de vindplaats van Het Zilveren Wieltje.

* Hierna de **PLANNING** van alle te publiceren delen. Aan de hand van jullie inzendingen kan wel steeds beslist worden om extra tips in te bouwen in volgende delen **OF** om eventueel een opgave wat te vereenvoudigen. (of... als jullie te slim blijken te zijn... moeilijker te maken)

* Proloog , maart.



Algemene tip over de uiteindelijke vindplaats van Het Zilveren Wieltje.

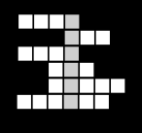

>>> Plaats de sleutelgetallen in de eerder ingewikkelde puzzelrij.

>>> Oplossing is van weinig belang bij de eindafrekening. **Bij het volgende deel (april) volgt een belangrijke tip om dit alsnog op te lossen.**



Deel van de Tokensleutel.

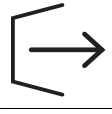


Tijdens de hele looptijd zal je onderweg dergelijke sleutelgetallen vinden. (afleiden uit gegevens onderweg) Je gebruikt ze vooral tijdens de **SLOT**etappe!


	<p>Wedstrijdpuzzel. Gratis puzzel , in dit geval een REBUSopgave. Misschien lastiger dan je denkt? Niet wrv-leden dienen zich eenmalig te registreren! (kostprijs 5 euro) Download het antwoordblad van onze website !</p>
	<p>Raadspel. Bij de eerste vier delen hoort ook een raadspel. De opdracht is steeds opnieuw supereenvoudig: plaats een kruisje in de outlinekaart van België die je kan terugvinden op het antwoordblad van onze website. Kostprijs per kruisje = 1 euro!</p>

*** Etappe 1 , april.**

	<p>Startpunt etappe 1. Cryptische omschrijving van een beeldengroep die terug te vinden is op het pleintje waar je de hele schattenjacht moet beginnen.</p>
	<p>Routebeschrijving etappe 1. De eerste etappe wordt – wat de routebeschrijving betreft – nog eerder eenvoudig gehouden! Zoek op elke mogelijkheid tot wegverandering gewoon naar de foto in de gegeven tabel en je ziet vanzelf waar je heen moet. (van A naar B)</p>
	<p>Eindpunt etappe 1. Bij het einde van de routebeschrijving volgen enkele aanwijzingen over de volgende startplaats! Ook deze beschrijving is enigszins cryptisch.</p>
	<p>Deel van de Tokensleutel. Ergens onderweg tijdens deze etappe zoek je ook nu weer een getal (deel van de Tokensleutel) . Zoals gezegd gebruik je de tokensleutel vooral tijdens de SLOTetappe!</p>
	<p>Algemene tip over de uiteindelijke vindplaats van het Zilveren Wieltje. Aan de hand van een hele rij namen van vogels vind je allicht opnieuw een niet zo belangrijke aanwijzing over het eindpunt van de laatste etappe van deze jacht.</p>
	<p>Raadspel. Ook bij dit deel hoort een raadspel. De opdracht is steeds opnieuw supereenvoudig: plaats een kruisje in de outlinekaart van België die je kan terugvinden op het antwoordblad. (download van onze website). Kostprijs per kruisje = 1 euro!</p>
	<p>Wedstrijdpuzzel: (gratis) Dit keer zoek je voor deze gratis puzzel een aantal PLANTENNAMEN. Zeker niet eenvoudig, maar bekijk vooral de kleurenfoto's op onze website!!! Je moet NIET alle namen vinden om de eindvraag van deze puzzel te kunnen beantwoorden.</p>
	<p>Retrotip: Als je het symbool zoals hiernaast afgebeeld ziet, dan krijg je een tip over eerder verschenen puzzels. In dit geval dus zeker ook over die getallenpuzzel van de proloog.</p>

*** Etappe 2 , mei.**





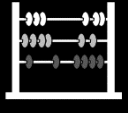

	<p>Startpunt etappe 2. Na de eerdere info bij het eindpunt van de vorige etappe krijg je hier nog een beetje extra informatie over het nieuwe startpunt.</p>
	<p>Routebeschrijving etappe 2. De route wordt dit keer beschreven aan de hand van wegwijzerfiguurtjes. Voer maar gewoon uit wat je ziet, eenvoudiger kan echt niet. In zekere zin brengt deze etappe je van B naar A (maar toch niet in dezelfde gemeente / stad)</p>
	<p>Eindpunt etappe 2. Bij het einde van de routebeschrijving volgen weer enkele aanwijzingen over de volgende startplaats! (voor etappe 3 dus)</p>

	Deel van de Tokensleutel. Ergens onderweg tijdens deze etappe zoek je ook nu weer een getal (deel van de Tokensleutel) . Zoals gezegd gebruik je de tokensleutel vooral tijdens de SLOTetappe!
	Algemene tip over de uiteindelijke vindplaats van het Zilveren Wieltje. Ga maar eens op zoek naar de kleurpotloden van de kinderen of kleinkinderen... Deze puzzel leert je eigenlijk NU niets... je zal wel zien waar dit voor dient in juli...
	Raadspel. Ook bij dit deel hoort een raadspel. De opdracht is steeds opnieuw supereenvoudig: plaats een kruisje in de outlinekaart van België die je kan terugvinden op het antwoordblad. (download van onze website). Kostprijs per kruisje = 1 euro!
	Wedstrijdpuzzel: (gratis) WIE hoort bij WIE ? Als je dat eenmaal hebt ontdekt, rest je nog de taak om ze in een welbepaalde volgorde te zetten. De aldus gevonden naam is meteen ook een tip over de uiteindelijke vindplaats van Het Zilveren Wieltje.
	Retrotip: Als je het symbool zoals hiernaast afgebeeld ziet, dan krijg je een tip over eerder verschenen puzzels. In dit geval in elk geval over een puzzel van etappe 1.

*** Etappe 3 , juni.**

	Startpunt etappe 3. Na de eerdere info bij het eindpunt van de vorige etappe krijg je hier nog een beetje extra informatie over het nieuwe startpunt.
	Routebeschrijving etappe 3. De route wordt dit keer zeker wel wat lastiger om te ontcijferen. Maar met een flink blad ruitjespapier ga je een heel eind komen.
	Eindpunt etappe 3. Bij het einde van de routebeschrijving volgen nu belangrijke aanwijzingen over de volgende startplaats! (voor de EINDetappe)
	Deel van de Tokensleutel. Ergens onderweg tijdens deze etappe zoek je ook nu weer een getal (deel van de Tokensleutel) . Zoals gezegd gebruik je de tokensleutel vooral tijdens de SLOTetappe!
	Algemene tip over de uiteindelijke vindplaats van het Zilveren Wieltje. Dit keer een tot in de puntjes verzorgde VIRTUELE etappe. Die doe je dus gewoon op papier. De tip die eruit komt is nuttig maar ook dit keer niet onmisbaar.
	Raadspel. Ook bij dit deel hoort een raadspel. De opdracht is steeds opnieuw supereenvoudig: plaats een kruisje in de outlinekaart van België die je kan terugvinden op het antwoordblad. (download van onze website). Kostprijs per kruisje = 1 euro!
	Wedstrijdpuzzel: (gratis) Voer een wedersamenstelling uit van verhakkelde 'ingezetenen' van het doelgebied waar we straks het Zilveren Wieltje gaan ontdekken...
	Retrotip: Als je het symbool zoals hiernaast afgebeeld ziet, dan krijg je een tip over eerder verschenen puzzels.

*** Etappe 4 , juli. = SLOTETAPPE (op voorwaarde dat Het Zilveren Wieltje gevonden wordt...)**

	<p>Nog een kleine extra tip bij de eerder gepubliceerde puzzels. Deze tip kan heel misschien nog een klein beetje helpen om het startpunt van deze slotetappe alsnog te vinden.</p>
	<p>Routebeschrijving etappe 4. De route wordt beschreven in 'BIJNA' klare taal. Maar in welke klare taal? Ontdek de lettersleutel en je kan op wandel. Waar de route eindigt ben je vanzelf op de plaats waar je het eindraadsel kan oplossen.</p>
	<p>Delen van de Tokensleutel. Tijdens deze etappe zal je nog twee extra getallen ontdekken die deel uitmaken van de Tokensleutel. Daarmee kan je HIER op het eindpunt aan de slag.</p>
	<p>Slotopdracht. Niet graven maar bellen ! Ontdek hier HOE je dat doet en WAT je moet zoeken.</p>
	<p>Maar eerst rekenen. Verwerk de delen van de tokensleutel door ze te combineren met HIER TER PLAATSE te vinden gegevens. Deze opdrachten zal je ook nu weer eerst moeten 'vertalen'.</p>
	<p>PROFICIAT ! Maar de voorwaarde om de schat effectief te veroveren is dat je als EERSTE het CORRECTE antwoord op de gestelde eindvraag wist te geven. Je zal het pas weten op de dag van de prijsuitreiking in Esen op 22 november !!!</p>